

Jossep Alexander Ostos Vasquez

Senior Flutter Developer | Android (Kotlin) | Apps en tiempo real

Táchira, Venezuela (remoto) • [+58 414 740 70 70](tel:+584147407070) • Jossep.v30@gmail.com
jossepostos.dev • linkedin.com/in/jossep-ostos • github.com/JossepV

Perfil profesional

Desarrollador móvil con más de 4 años creando apps multiplataforma con Flutter y apps nativas Android con Kotlin. Especializado en aplicaciones en tiempo real (mensajería, videollamadas con WebRTC y LiveKit), arquitectura escalable (Clean Architecture, SOLID) e integración nativa con Platform y Method Channels. Flujo de desarrollo potenciado por IA (Cursor, Claude, Grok Bot) y agentes con skills y automatizaciones entre GitHub, ClickUp y Slack.

Palabras clave: Flutter, Dart, Android, Kotlin, Java, Jetpack Compose, WebRTC, LiveKit, Firebase, Clean Architecture, SOLID, BLoC, Provider, Riverpod, REST, GraphQL, CI/CD.

Experiencia profesional

Senior Flutter Developer — Gaivation (Contractor)

mar. 2023 – actualidad | Remoto

Eazdrop, red social para creadores de contenido (chat, llamadas y publicaciones en tiempo real, +2.000 componentes).

- Diseñé la arquitectura del sistema de mensajería en tiempo real: chats privados y grupales, hilos, mensajes programados y multimedia.
- Desarrollé llamadas grupales con WebRTC y LiveKit: modo espectador, grabación, gestión de participantes, reconexión automática y chat dentro de la llamada, resolviendo sincronización de estado y eventos concurrentes.
- Construí el flujo completo de creación de contenido (video, audio, foto) con edición, validaciones y optimización de carga.
- Integré funciones nativas mediante Platform y Method Channels (plugin propio de llamadas), compras dentro de la app, verificación de identidad (Veriff), inicio de sesión con Google/Apple y servicios en segundo plano.
- Participé en decisiones de arquitectura (SOLID, diseño modular, patrones Factory, Singleton, Builder) y revisiones de código en un repositorio con +10.000 commits.
- Implementé desarrollo asistido por IA y agentes con skills para planificar tareas, revisar PRs y automatizar flujos entre GitHub y ClickUp.

Tecnologías: Flutter, Dart, Provider, GoRouter, Dio, WebRTC, LiveKit, Firebase, Sentry, Realm, Hive.

Android Developer — DanielApps (Contrato)

2025 | Colombia, remoto

Apps Android nativas para clientes corporativos de telecomunicaciones (Claro), salud (Salud Total EPS) y RR. HH. (Proliant).

- Lideré la migración de Claro Te Ayuda a Android 15 (API 35) en 82 archivos de un código Java/Kotlin: Activity Result API, Scoped Storage y eliminación de APIs obsoletas, cumpliendo las políticas de Google Play.
- Implementé compatibilidad con páginas de memoria de 16 KB exigida por Google Play.
- Mejoré la estabilidad y la seguridad de apps en producción: corrección de crashes (FileProvider), almacenamiento cifrado AES y control dinámico de datos sensibles.
- Entregué funcionalidades con validaciones y soporte bilingüe (ES/EN) trabajando con ClickUp y code review en GitLab.

Tecnologías: Kotlin, Java, Jetpack Compose, Hilt, Dagger, Coroutines, Retrofit, Room, Firebase, Huawei HMS.

Flutter Developer — Nillier (Freelance)

ago. 2022 – ene. 2024 | Remoto

Apps multiplataforma para educación, eventos, deportes e IA.

- Desarrollé Bridge Academy, app de gestión de una academia de inglés con registro, pagos y asistencia por QR (móvil y web).
- Integré la API de OpenAI en MentorIA, chatbot que analiza PDFs e imágenes, y escribí pruebas unitarias y de widgets.

- Desarrollé Photo Finish y Rider Master con Firebase: cronometraje de regatas al milisegundo y logística de conciertos.
- Configuré CI/CD en GitLab y apliqué Clean Architecture, BLoC/Cubit y un enfoque offline-first con Drift, Realm y Hive.

Tecnologías: Flutter, Dart, BLoC/Cubit, Firebase, OpenAI API, Drift, Realm, Hive, GitLab CI/CD.

Habilidades técnicas

Lenguajes: Dart, Kotlin, Java

Móvil: Flutter, Android SDK, Jetpack Compose, Platform/Method Channels

Tiempo real: WebRTC, LiveKit

Gestión de estado: BLoC/Cubit, Provider, Riverpod, GetX

Datos: Firebase, Supabase, Realm, Hive, Drift, Room

APIs: REST, GraphQL, Dio (interceptores, token refresh), Retrofit

Arquitectura: Clean Architecture, SOLID, patrones de diseño, offline-first

Calidad: pruebas unitarias y de widgets, DevTools profiling, Sentry, Crashlytics

DevOps: Git, GitHub, GitLab, CI/CD

IA: Cursor, Claude, Grok Bot, agentes de IA con skills, automatización

Diseño: Figma, Adobe XD

Idiomas

Español: nativo

Inglés: básico (A2)

Formación y cursos

- Flutter & Dart: SOLID Principles and Top Design Patterns — Udemy
- The Complete Flutter Development Bootcamp with Dart — Udemy